



European Union Intellectual Property Office

21 DNÍ

PRE TVORIVEJŠÍ ŽIVOT

– Pomáhať žiakom cenit' si tvorivosť –



“

„Každé dieťa je umelec. Problém je zostať umelcom, aj keď vyrastie.“

Pablo Picasso

„Tvorivosť je inteligencia, ktorá sa zabáva.“

Albert Einstein

„Len preto, že niečo nerobíte to, čo ste plánovali, neznamená, že je to zbytočné.“

Thomas Alva Edison

„Tvorivosť pochádza z konfliktu myšlienok.“

Donatella Versaceová

„Tvorivosť nemôžete spotrebovať. Čím viac ju využívate, tým viac jej máte.“

Maya Angelou

„Niektorí ľudia vidia veci také, aké sú, a pýtajú sa: „Prečo?“ Ja si však vysnívam veci, ktoré ešte nikdy neboli, a pýtam sa: „A prečo vlastne nie?“

George Bernad Shaw

„Tvorivosť je iba spájanie vecí.“

Steve Jobs

”

V dnešnom svete sú tvorivosť a inovácia dôležité v každej oblasti života. Vypĺňajte tento denník počas 21 dní, aby ste si vytvorili návyk tvorivosti.

Keď vyplníte do svojho denníka všetky činnosti, požiadajte učiteľa alebo jedného z rodičov, aby podpísali osvedčenie na poslednej strane.

Deň

1

Navrhните tričko, ktoré by ste chceli nosiť do školy

Rozmýšľajte o svojom obľúbenom tričku:

Akej je farby?

.....

Čo je na ňom napísané?

.....

Aký obrázok je na ňom?

.....

Urobte si poznámky o svojom dizajne:

Čo chcete aby predstavoval?

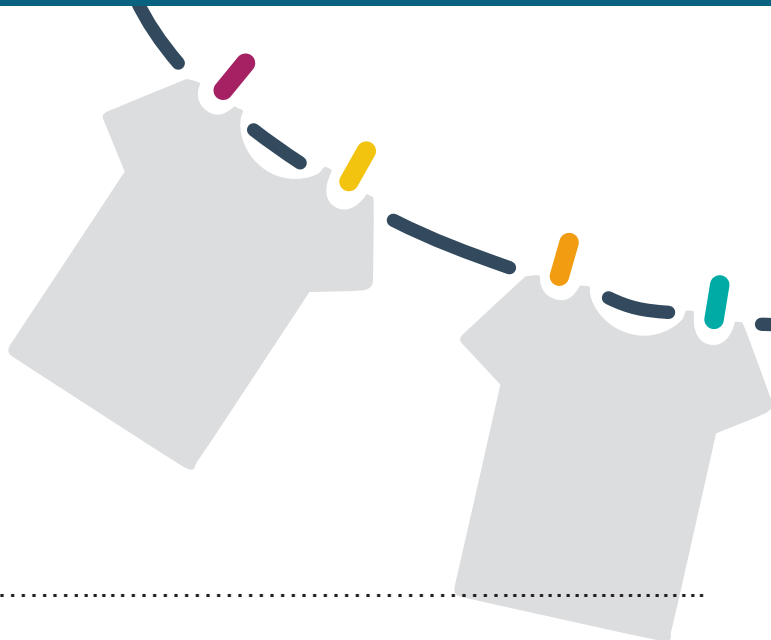
.....

Aké slová použijete?

.....

Aký obrázok použijete?

.....



Toto je originálny dizajn od

TIP

Originálne dizajny a výkresy môžete chrániť prostredníctvom nástrojov ochrany duševného vlastníctva.

Deň

2

Vytlačte dve fotografie, ktoré sa vám páčia

1. Vyberte zo svojho telefónu fotografiu, ktorú ste urobili.
2. Vytlačte ju a nalepte do rámčeka. Napíšte názov.
3. Pod fotografiu napíšte svoje meno.
4. Požiadajte priateľa, aby fotografiu vytlačil z telefónu.
5. Nalepte ju do iného rámčeka a napíšte pre ňu názov.
6. Pod fotografiu napíšte meno svojho priateľa.



Blank Polaroid-style photo frame with a yellow banner at the top and a dashed border.

Blank Polaroid-style photo frame with a yellow banner at the top and a dashed border.

©

©

TIP

Autorské právo znamená, že keď urobíte fotografiu, vlastnité ju.
Ak chcete použiť fotografie iných ľudí, musíte požiadať o povolenie.

Deň

3

Vytvorte pôvodné dielo spojené so **VČERAJŠKOM**

Premýšľajte o niečom **skutočne dobrom** alebo **skutočne zlom**, čo sa vám stalo včera. Zatvorte oči a predstavte si, že sa to deje znovu.

Čo vidíte?

Čo počujete?

Ako sa cítite?

Urobte si poznámky vo forme slov alebo obrázkov.

Svoje poznámky použite na vytvorenie originálneho diela. Môže to byť:

• výkres

• poviedka

• báseň

• pieseň

• kreslený seriál

• a video

©

Toto je môj originálny výtvar!

TIP

Nemôžete chrániť myšlienky. Autorským právom môžete chrániť ich vyjadrenie v umeleckých dielach, poviedkach, básňach, piesňach, filmoch, video-hrách, softvéri atď.

Deň

4

Vyplňte srdce vecami, ktoré máte radi

Na vyjadrenie svojich pocitov použite farby a typy písma.

Použite: • slová, výrazy, vety
• obrázky
• symboly

Vložte: • ľudí, miesta, zvieratá, predmety, osobné veci
• hudbu, filmy, knihy, hry
• činnosti



PREMÝŠĽAJTE!

Ako by ste sa cítili, keby
toto dal váš učiteľ na we-
bové sídlo školy bez toho,
aby sa vás spýtal?

TIP

Vaša škola nemôže zverejniť alebo urobiť kópie vášho diela bez vášho povolenia.

Deň

5

Navrhните logo, ktoré vás bude reprezentovať

Nájdite tri logá, ktoré sa vám páčia na veciach okolo seba. Logá skopírujte.



logo = dizajn



Logo = slovo



logo = slovo + dizajn



Čo chcete vo svojom logu oznámiť o sebe? Urobte si poznámky:

Navrhните svoje logo:

TIP

Logo je výkres, obrázok alebo symbol, ktorý reprezentuje spoločnosť. Logo vyzerá zaujímavo a môže komunikovať rýchlejšie ako slová.

Deň

6

Urobte svoju značku na ochrannej známke

Ochranné známky sú všade okolo nás. Pozrite sa do svojej kuchyne a urobte zoznam ochranných známk potravín.

Vyhľadajte symbol pre zapísané ochranné známky.



Tu skopírujte alebo nalepte ochrannú známku potravín. Ako by ste ju mohli vylepšiť? Urobte si poznámky.

TIP

Logo môžete zapísať® ako ochrannú známku. Farba, zvuk a vzhľad výrobku môžu byť tiež ochrannou známkou.

Deň

7

Navrhnite svoju ideálnu spálňu

Zmerajte svoju spálňu a nakreslite náčrt na milimetrový papier.

Ktoré predmety vo vašej izbe sú dôležité?

.....

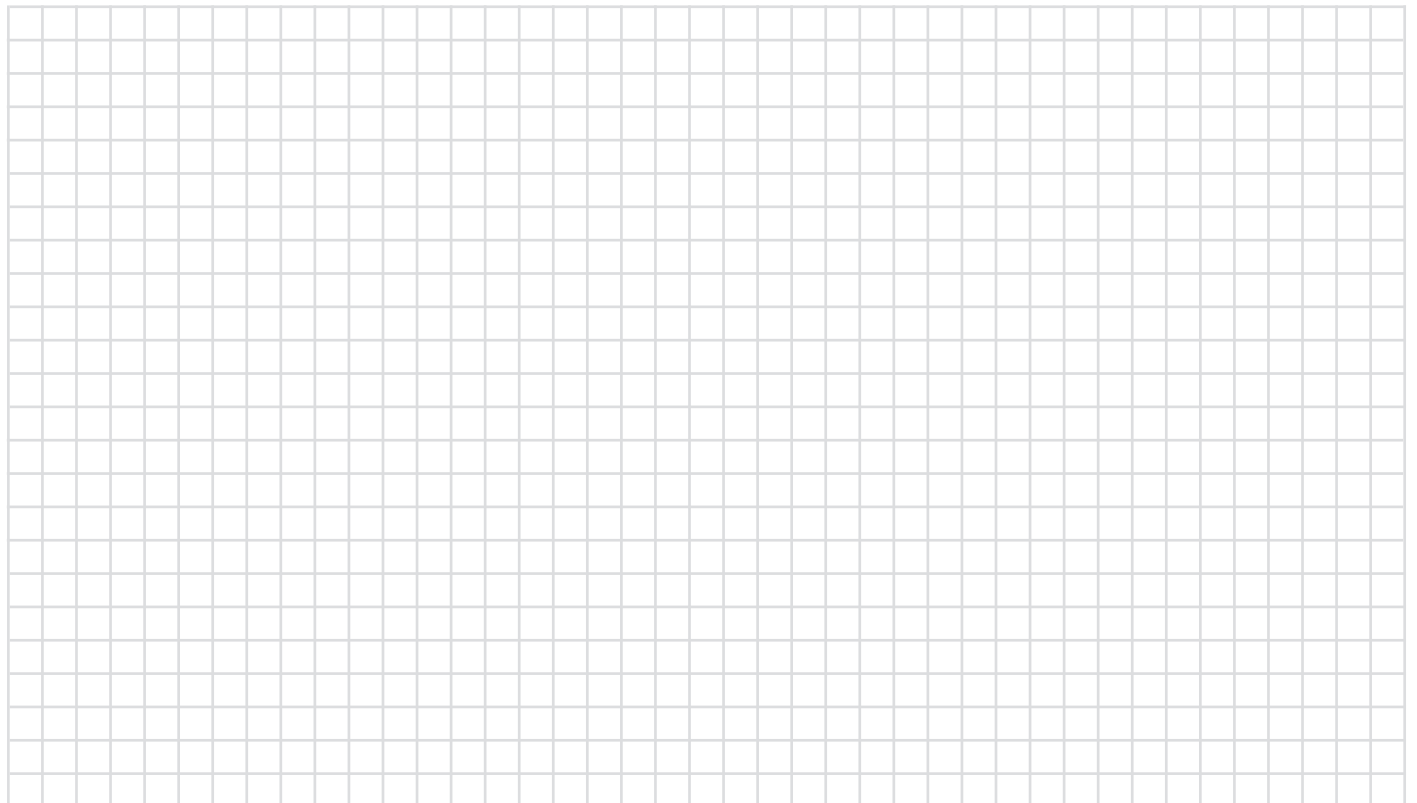
Ako môžete zmeniť ich dizajn, aby ste ich lepšie využili?

Ktoré miesto je pre ne najlepšie? Zakreslite ich do plánu.

Aké predmety by ste mali radi vo svojej izbe? Napíšte ich v poradí podľa dôležitosti:

1. 2. 3. 4. 5. 6.

Zakreslite ich do plánu.



Porovnajte svoje dizajny s priateľom. Čo hovoria o vás vaše ideálne spálne?

Moja

Môjho priateľa

TIP

Dizajny sú výrazom vašej tvorivosti. Môžete vytvoriť veľký účinok na malom priestore.

Deň

8

Premýšľajte o novom domácom vynáleze

Ktoré domáce práce skutočne neradi robíte?

.....

Čo na nich nemáte radi?

.....

Aké riešenia by mohol vynález poskytnúť?

.....

Nakreslite a označte svoj vynález.



Niekedy trvá iba chvíľu, kým príde inšpirácia s úžasným nápadom, ale aby sa tento nápad zmenil na užitočný vynález, je potrebné veľa experimentovať. Vynálezcovia potrebujú odmenu za všetok čas a peniaze, ktoré vynaložili na vývoj svojich nápadov. Preto si môžu dať svoje vynálezy patentovať.

Spĺňa váš vynález tri požiadavky na patentovanie?

- Je naozaj nový?.....
- Je invenčný?.....
- Mohol by sa zhotoviť a používať?.....

TIP

Patenty sa udeľujú iba novým, invenčným a priemyselne využiteľným vynálezom.

Deň

9

Vymyslite aplikáciu na používanie v škole

Pre **KOHO** je? (vek)

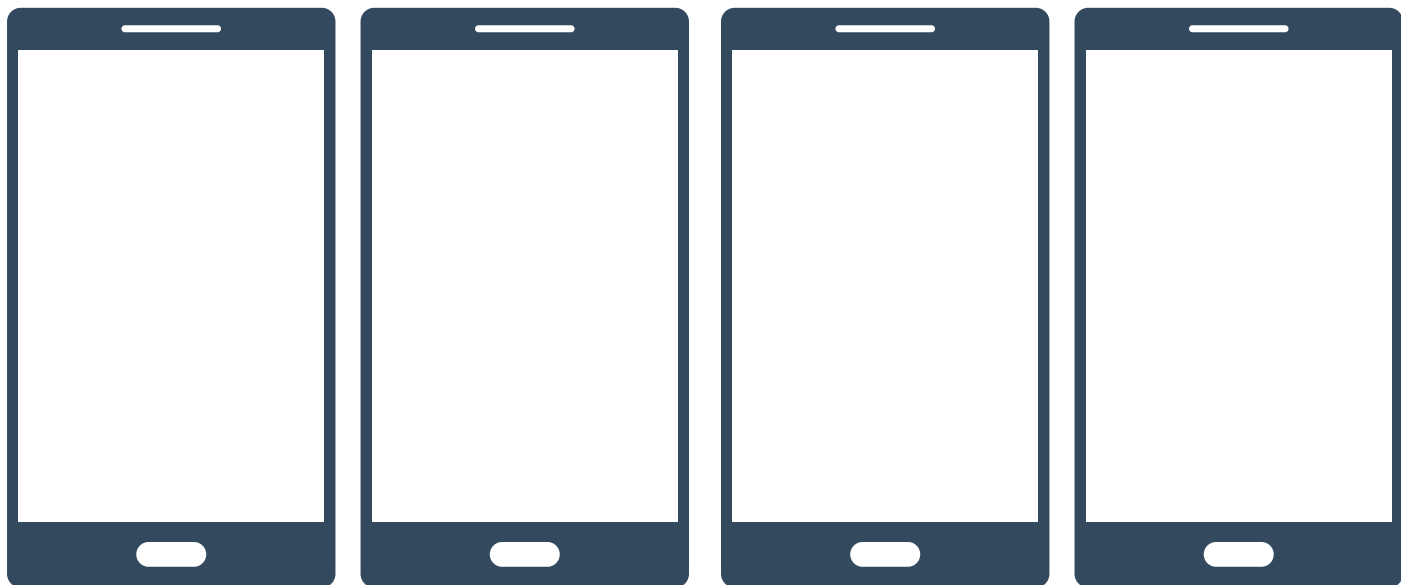
PREČO? Aký je účel aplikácie? Má

ČO? Napíšte stručný opis, čo robí:

AKO funguje?

- fotoaparát dotykom prsta písanie ovládanie hlasom GPS naklápanie
 iné

AKO bude vyzerat'? Navrhnite svoju aplikáciu na obrazovkách:



NENAPODOBŇUJTE!

Mnoho „nových“ aplikácií sú variácie nápadov, ktoré už používame.

Buďte čo najviac originálni. Pokúste sa nekopírovať nápad, ktorý je momentálne populárny.

Podpíšte sa:

Potvrdzujem, že táto aplikácia je môj originálny nápad!

TIP

Pamätajte, že nápad nemôžete chrániť! Ak máte naozaj úžasný nový nápad na aplikáciu, začnite programovať a uložte ju na svojom počítači. Potom môže byť chránený **autorským právom**.

Deň
10

Požiadajte priateľa, aby vytvoril príspevok na blog „Práve teraz“

Váš priateľ by mal napísať blog s týmito hlavičkami.

Na vyjadrenie pocitov a myšlienok môže použiť farby a obrázky.

„Práve teraz“

- mám na sebe
- pociťujem
- potrebujem

- počúvam
- pozerám
- chcem

- aktuálne počasie
- uvažujem
- dúfam

Vytlačte ho a nalepte sem.

Napíšte meno svojho priateľa alebo priateľky a rok.

©

Spýtajte sa svojho priateľa alebo priateľky, či môžete urobiť kópiu a ukázať ju vašej triede.

TIP

Ak vytvoríte materiál na internete (napr. blog, webstránka, videoklip), môžete chrániť svoje duševné vlastníctvo, aby ho iní ľudia nepoužili bez vášho povolenia.

Deň

11

Navrhni dizajn športovej potreby pre svoj obľúbený šport

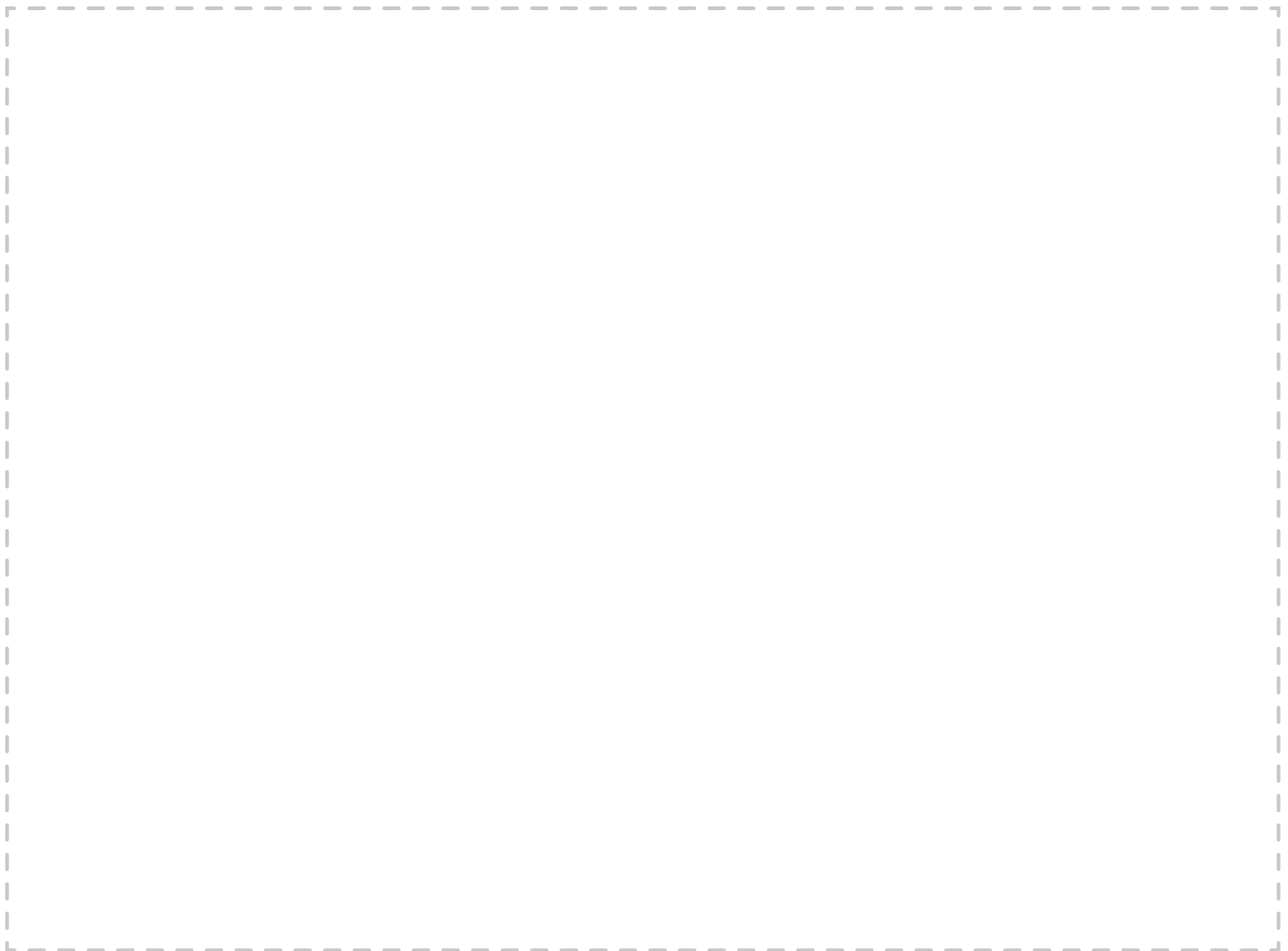
Šport:

Časť výbavy alebo odevu, ktorý by ste radi zlepšili:

Súvisí vaše zlepšenie s bezpečnosťou alebo výkonom?

Prečo je nový dizajn dôležitý?

Načrtnite svoj dizajn a označte zlepšenia.



Ukážte svoj dizajn priateľovi a rozprávajte sa o ňom.

Myslíte si, že dizajn vášho priateľa je nový?

Prečo? Prečo nie?

TIP

Nový dizajn môžete zapísať, ak má nový tvar alebo vzor alebo ak je vyrobený novým postupom. Ak chcete dizajn zapísať, urobte to pred tým, ako ho ukážete ľuďom.

Deň
12

Vytvorte ochrannú známku pre svoju športovú potrebu

Uvažujte o názve vášho nového športového prvku:

Aký odkaz chcete dať zákazníkom?

Diskutujte spoločne o farbách, tvaroch a výrazoch, ktoré sa majú použiť vo vašej ochrannéj známke.

Načrtnite ochrannú známku

Náhla inšpirácia

Ukážte svoju ochrannú známku priateľom a požiadajte ich o návrhy, ako ju zlepšiť.

Načrtnite ju znovu.

Ponúknuté výrazy

TIP

Ochranná známka pomáha predávať výrobok. Odlišuje tovar jedného predávajúceho od iného a pomáha ľuďom rozpoznať výrobok. Dobrá ochranná známka by mala byť ľahko zapamätateľná.

Deň
13

Vytvor slogan a navrhni inzerát na tvoju športovú potrebu

SLOGAN

Navrhni krátku video-reklamu s použitím svojho sloganu.

Prostredie:

Postavy:

Načrtni scény.

Scéna	Trvanie	Scéna	Trvanie	Scéna	Trvanie
Poznámky		Poznámky		Poznámky	
Scéna	Trvanie	Scéna	Trvanie	Scéna	Trvanie
Poznámky		Poznámky		Poznámky	

TIP

Dobry slogan by mal byť krátky a jednoduchý a mal by sa zamerat' na to, čím sa váš prvok odlišuje. Slova sú jednou z najmocnejších vecí, ktoré máme.

Deň
14

Navrhните tortu na svoje narodeniny



Názov:

Farba:

Tvar:

Ozdobné prvky:

Zloženie:

-
-
-
-
-
-

Načrtnite svoju tortu.

TIP

Existuje mnoho rôznych spôsobov, ako byť tvorivý.

Deň
15

Napište scenár pre scénu v divadelnej hre alebo filme

1. Premýšľajte o zábavnom zážitku, ktorý ste zažili.
2. Zatvorte oči a predstavte si scénu vo svojej hlave.
3. Na svojom počítači otvorte dokument. Hore napíšte názov.
4. Kto bol v scénke? Napíšte ich mená vľavo.
5. Napíšte koncept dialógu. Nahlas ho prečítajte a opravte. Urobte to 10-krát!

Vytlačte konečný scenár a nalepte ho sem.

©

Chceli by ste predviesť svoju scénu v triede? Prečo? Prečo nie?

.....
Dali by ste povolenie inej triede na predvedenie a nafilMOVANIE scény? Prečo? Prečo nie?
.....

TIP

Hry, filmy a videoklipy sú chránené **autorským právom**. Ak ich chcete použiť v škole alebo doma, musíte požiadať o povolenie.

Deň
16

Vytvorte koncept novej videohry

Druh hry:

Kde sa odohráva?

Kde sú odlišné úrovne? (*miestnosti*)

Kto alebo čo je v nej? (*predmety*)

Pravidlá:

Získanie bodov: Strata bodov:

Nakreslite „miest-
nosť“
na začiatku
hry.



Predstavte myšlienku svojej hry priateľovi.

Je originálna? Je zábavná? Ako by ste ju mohli vylepšiť?

Aby sa vaše nápady zmenili na digitálnu hru, potrebujete začať kódovanie.

TIP

Videohry sú kombináciou tvorivosti a technológií. Sú chránené **autorskými právami**, **ochrannými známkami** a **patentmi**. Milióny ľudí po celom svete pracujú na vytváraní hier vďaka peniazom zarobeným týmito právami duševného vlastníctva.

Navrhňte obal albumu

Vyberte album, ktorý máte radi. Počúvajte ho, pozrite sa na obal a vyplňte.

	Album od	Môj album
Názov		
Farba		
Slová		
Obrázky		
Opis		

Vytvorte obal albumu.

Vytlačte ho a nalepte sem.



Použili ste pri vytváraní tohto obalu albumu materiál chránený autorským právom?

Aký?

TIP

Autorské právo chráni piesne a hudbu. Môže chrániť aj grafické stvárnenie albumu.

Deň
18

Napište miniságu o príbehu z rodiny

1. Rozmýšľajte o príbehu, ktorý vám porozprával jeden z vašich rodičov alebo starých rodičov.
2. Otvorte dokument a príbeh napíšte vo forme poznámok.
3. Pozorne si ho prečítajte a opravte.
4. Spočítajte slová a pridajte alebo uberte ich tak, aby mal presne 50 slov.
5. Napíšte názov.

Mini sága je príbeh presne s 50 slovami. Názov môže mať maximálne 15 znakov.

Mini ságu vytlačte a nalepte sem.

Patrí autorské právo vám alebo osobe, ktorá vám porozprávala príbeh?

©

TIP

Vytváranie umeleckých diel je náročná práca, ktorá si vyžaduje určitý čas.
Editovanie je dôležitou súčasťou tvorivého písania.

Deň

19

Napíšte a ilustrujte báseň

1. Ktorý deň v týždni to je? Uvažujte o tom, ako sa cítite.
2. Vyberte farbu a napíšte písmená pozdĺž ľavej strany rámčeka na písanie.
3. Každý riadok vašej básne začnite týmto písmenom vľavo.
4. Na každý riadok napíšte jednu myšlienku, ktorá súvisí s uvedeným dňom. Použite ceruzku.
5. Nahlas ju prečítajte a viackrát opravte.
6. Pozorne sledujte písmená a pridajte nejaké obrázky.

V akrostickej básni prvé písmená každého riadka tvoria slovo (ak ich čítate zvislo smerom dolu).

©

TIP

Začnite jednoduchým slovom alebo myšlienkou, aby vaša tvorivosť plynula.

Deň
20

Inšpiruj sa prírodou pri dizajne odevu

1. Vyberte zviera, rastlinu alebo hmyz, ktoré považujete za pekné alebo zaujímavé.
2. Načrtnite tieto prvky:
3. Použite prvky na inšpirovanie návrhu.

farby



vzory



tvary



formy



štruktúra



Dôkladné pozorovanie prírody môže viesť k novým inováciám a výrobkom. Mnohí súčasní vedci a technici používajú biomimikry na zdokonalenie svojich dizajnov a vynálezov.

TIP

Vzory látok, tvar a vzhľad odevov sa môžu zapísať ako **dizajny**.

Deň

21

Tvorenie pre budúcnosť

Aby vynálezcovia niečo vynašli, najprv identifikujú problém, potom premýšľajú o tvorivých spôsoboch riešenia problému a usilovne pracujú, aby svoje nápady premenili na skutočnosť.

Napište tri svetové problémy, ktoré vás znepokojujú.

1

2

3


The image shows three pairs of puzzle pieces arranged vertically. Each pair consists of two white puzzle pieces with dashed black outlines, connected by a central notch and a corresponding bump. To the left of each pair is a circular icon containing a number: '1' for the top pair, '2' for the middle pair, and '3' for the bottom pair. The background is a solid orange color.

Spolupracujte s priateľmi. Diskutujte o nápadoch pre riešenia.

Môžete rozvinúť niektoré zo svojich nápadov?

TIP

Vynálezy zlepšujú životy, preto musíme podporovať ľudí, aby vynachádzali nové veci. Patenty podporujú vynálezcov, aby pokračovali vo **vynachádzaní**, pretože **zabránia ľuďom kradnúť ich vynálezy**.



GRATULUJEME
K NADOBUDNUTIU
ZVYKU
TVORIVOSTI

Ktorú činnosť ste robili najradšej? Prečo?

Čo si myslíte, ktorý je váš najlepší nápad v denníku? Prečo?

Ako si budete udržiavať návyk tvorivosti po vyhotovení denníka?
(Napríklad si môžete kúpiť skicár, vstúpiť do klubu programovania alebo začať svoj vlastný blog atď.)

Osvedčenie o absolvovaní



Osvedčenie o absolvovaní

Denníka tvorivosti

Názov

Trieda

Za úspešné vyplnenie 21-dňového denníka tvorivosti

dňa(dátum)

Podpísal a osvedčil

..... alebo

Učiteľ

Rodič

Ďalšie informácie a odkazy:

<https://euiipo.europa.eu/ohimportal/en/web/observatory/ip-in-education>

<https://ideaspowered.eu/en>

Ďalšie informácie vám poskytnú:

IPinEducation@euiipo.europa.eu