Vägledning om teknik för bekämpning av varumärkesförfalskning och piratkopiering

https://euipo.europa.eu/anti-counterfeiting-and-anti-piracy-technology-guide/sv

System för hantering av digitala rättigheter (DRM)

DRM-system kontrollerar vem som får tillgång till och använder digitalt innehåll. De flesta har nog stött på ett sådant system, kanske utan att ens vara medvetna om det, tack vare den växande popularitet för streaming och spel online. När streamingplattformar begränsar antalet enheter per konto, eller när spelföretag kräver att användare av immateriella rättigheter anger en produktkod innan de spelar, är det ett DRM-system som skyddar det digitala upphovsrättsskyddade innehållet.

Används för

- Autentisering
- Spårning/följning
- Anti-manipulering/Anti-förändring

Placeras på

- Produkt

Kan användas för

- Digitala produkter

Synlighet

- Osynlig

Läsutrustning behövs

- Ja

Connection to server

- Ja

Beskrivning

DRM-system är utformade för att bekämpa den storskaliga, obehöriga kopieringen och distributionen av digitalt upphovsrättsskyddat innehåll som sker via internet. De använder två kärnprocesser för att hjälpa innehavare av upphovsrätt och närstående rättigheter att skydda och kontrollera tillgången till sin digitala egendom:

- inkludering av metadata: data (t.ex. köparens namn eller kontoinformation) som endast kan läsas av specifik programvara är inbäddade i de digitala filerna.
- Kryptering: det digitala innehållet skrivs i en kod som endast kan läsas av enheter eller programvara som har en krypteringsnyckel, som görs tillgänglig offline eller online beroende på autentiseringsförfarandena.

Genom att koda och kryptera digitala filer gör DRM-systemen dessa filer mycket svåra att kopiera (utanför den hanterade miljön) och säkerställer att deras användning är begränsad (till vissa tidsperioder eller specifika användningsområden) och underkastad villkoren i den åtkomstlicens som beviljats slutanvändarna.

Användningsområden

DRM-system riktar in sig på förfalskning av digitalt innehåll som ljud- och videofiler, e-böcker, programvara och datorspel. De används huvudsakligen för att:

- Intyga laglig användning av digitala filer och/eller full äganderätt till upphovsrättsskyddat innehåll, vilket gör det möjligt att skilja godkända kopior från piratkopior (autentisering).
- Säkerställa laglig tillgång till innehåll genom att bädda in särskilda digitala markörer i originalfilen eller genom att distribuera filen i ett skyddat format.
- Kontrollera piratkopior genom att göra det möjligt att spåra den ursprungliga innehavaren av originalfilerna (spårning).
- Kontrollera betalningen för tjänsterna.

Implementering

Om du vill använda ett DRM-system måste du införa processer för att se till att metadata genereras och bäddas in i den digitala filen under produktionen och/eller att innehållet krypteras.

Kostnad

Kostnaderna för DRM-system är mycket kontextspecifika, vilket gör det svårt att ge en allmän uppfattning om vilka resurser som krävs.

Detta dokument innehåller sidor som översatts med maskinöversättning. Alla rimliga ansträngningar har gjorts för att tillhandahålla en korrekt översättning. Använd gärna den engelska versionen som referenstext.

Informationen på webbplatsen är av **allmän** informativ karaktär och utgör inte juridisk, konsultativ eller annan **yrkesmässig rådgivning eller vägledning**. Informationen på denna webbplats tillhandahålls ”i befintligt skick” utan **någon garanti för fullständighet**, riktighet, användbarhet eller aktualitet och utan några **garantier** av något slag, uttryckliga eller underförstådda, inklusive men inte begränsat till garantier för prestanda, marknadsmässig kvalitet och lämplighet för avsedd användning. Användningen av informationen sker på användarens egen risk och EUIPO **garanterar inte några specifika resultat** eller utfall utifrån användningen av informationen på denna webbplats. Sökresultaten **presenteras inte i någon rekommendationsordning**. Denna webbplats innehåller länkar till **andra tredjepartswebbplatser**. Dessa länkar, som är gratis och allmänt tillgängliga, anges endast av praktiska skäl med avseende på användaren eller webbläsaren. EUIPO **rekommenderar inte, stöder inte**, garanterar inte och tar inte på sig något ansvar för innehållet eller praxis på dessa tredjepartswebbplatser. EUIPO kan uppdatera, ändra eller radera informationen på denna webbplats utan förvarning. Det är användarens ansvar att hålla sig informerad om eventuella ändringar.