

Võltsimis- ja piraatlusvastase tehnoloogia juhend

<http://euipo.europa.eu/anti-counterfeiting-and-anti-piracy-technology-guide/et>

Digitaalõiguste haldamise (DRM) süsteemid

DRM-süsteemid kontrollivad, kes pääsevad ligi digitaalsele sisule ja kes seda kasutavad. Enamik inimesi on tõenäoliselt sellega kokku puutunud, võib-olla isegi teadvustamata, tänu veebipõhise voogedastuse ja mängude kasvavale populaarsusele. Kui voogedastusplatvormid piiravad seadmete arvu ühe konto kohta või kui mängufirmad nõuavad kasutajatelt enne mängimist toote võtme sisestamist, on tegemist DRM-süsteemiga, mis kaitseb digitaalset autoriõigusega kaitstud sisu.

Kasutatakse järgmiseks:

- ✓ Autentimine
- ✓ Jälgimine/jälitamine
- ✓ Võltsimisvastane / muutmisevastane

Kantakse

- ✓ Toode

Saab kasutada järgmiseks:

- ✓ Digitaalsed tooted

Nähtavus

- ✓ Nähtamatu

Tarvis on lugemisseadet

- ✓ Jah

Ühendus serveriga

- ✓ Jah

Kirjeldus

DRM-süsteemid on loodud selleks, et võidelda interneti kaudu toimuva digitaalse autoriõigusega kaitstud sisu ulatusliku, loata kopeerimise ja levitamise vastu. Need kasutavad kahte põhiprotsessi, et aidata autoriõiguse ja sellega seotud õiguste omanikel kaitsta ja kontrollida juurdepääsu oma digitaalsele omandile:

- metaandmete lisamine: digitaalsetele failidele lisatakse andmed (näiteks ostja nimi või kontoteave), mida saab lugeda ainult konkreetne tarkvara;
- krüpteerimine: digitaalne sisu on kirjutatud koodiga, mis on loetav ainult selliste seadmete või tarkvara abil, millel on krüpteerimisvõti, mis tehakse sõltuvalt autentimismenetlusest kättesaadavaks võrguühenduseta või võrgus.

Digitaalfaile kodeerides ja krüpteerides muudavad DRM-süsteemid need failid väga raskesti paljundatavaks (väljaspool hallatavat keskkonda) ja tagavad, et nende kasutamine on piiratud (teatud ajavahemike või konkreetsete kasutusviisidega) ja sõltub lõppkasutajatele antud juurdepääsulitsentsi tingimustest.

Kasutusvõimalused

DRM-süsteemid on suunatud digitaalse infosisu, näiteks heli- ja videofailide, e-raamatute, tarkvara ja arvutimängude võltsimisele. Neid kasutatakse peamiselt selleks, et:

- digitaalsete failide seadusliku kasutamise ja/või autoriõigusega kaitstud sisu täieliku omandiõiguse tõendamiseks, võimaldades eristada lubatud koopiaid piraatkoopiast (autentimine);
- tagada seaduslik juurdepääs sisule, lisades originaalfaili spetsiaalsed digitaalsed märgised või levitades faili kaitstud vormingus;
- kontrollida piraatkoopiaid, võimaldades jälgida originaalfailide algset omanikku (jälgimine);
- kontrollida teenuste eest maksmist.

Rakendamine

Kui soovite kasutada DRM-süsteemi, peate kehtestama protsessid, mis tagavad, et tootmise käigus genereeritakse metaandmed ja need lisatakse digitaalsesse faili ja/või et selle sisu on krüpteeritud.

Kulud

DRM-süsteemidega seotud kulud on väga kontekstispetsiifilised, mistõttu on raske anda üldist ettekujutust vajaminevatest ressurssidest.

Dokument koosneb mitmest masintõlkega tõlgitud leheküljest. Tehtud on kõik mõistlikud pingutused, et tõlge oleks täpne. Käsitage viitetekstina ingliskeelset versiooni.

Sellel veebilehel esitatud teave on **üldist** informatiivset laadi ega kujuta endast juriidilist, konsultatiivset ega muud **professionaalset nõuannet ega suunist**. Veebilehel olev teave on esitatud sellisena nagu see on **ilma garantiita selle täielikkuse**, täpsuse, kasulikkuse ja õigeaegsuse kohta ning ilma mis tahes otsese või kaudse **garantiita**, sealhulgas, kuid mitte ainult, selle toimivuse, turustatavuse ja konkreetseks otstarbeks sobivuse kohta. Teabe kasutamine on kasutaja vastutusel ning EUIPO **ei garanteeri konkreetseid tulemusi** veebilehel esitatud teabe kasutamise korral. Otsingutulemusi **ei esitata soovitude järjekorras**. Veebileht sisaldab linke **muudele kolmandate osapoolte veebilehtedele**. Sellised tasuta ja avalikult kättesaadavad lingid on ette nähtud ainult kasutaja või veebilehitseja kasutamise mugavuse tagamiseks; EUIPO **ei soovita, toeta**, garanteeri ega vastuta nende kolmandate isikute veebikohtade sisu või tavade eest. EUIPO võib sellel veebilehel olevat teavet ette teatamata ajakohastada, muuta või eemaldada. Kasutaja on kohustatud end muudatustega kursis hoidma.