Vejledning om teknologier til bekæmpelse af varemærkeforfalskning og piratkopiering

https://euipo.europa.eu/anti-counterfeiting-and-anti-piracy-technology-guide/da

Systemer til styring af digitale rettigheder (DRM)

DRM-systemer kontrollerer, hvem der har adgang til og bruger digitalt indhold. De fleste er nok stødt på et, måske endda uden at være klar over det, takket være den voksende popularitet af online streaming og spil. Når streamingplatforme begrænser antallet af enheder pr. konto, eller når spilfirmaer kræver, at brugerne indtaster en produktnøgle, før de kan spille, er det et DRM-system, der beskytter det digitale ophavsretligt beskyttede indhold.

Bruges til

- Autentificering
- Sporing/Opsporing
- Anti-manipulation/Anti-forandring

Fungerer med

- Produkt

Kan bruges til

- Digitale produkter

Synlighed

- Usynlig

Læseanordning påkrævet

- Ja

Forbindelse til server

- Ja

Beskrivelse

DRM-systemer er designet til at bekæmpe den omfattende, uautoriserede kopiering og distribution af digitalt ophavsretligt beskyttet indhold, der finder sted via internettet. De bruger to kerneprocesser til at hjælpe indehavere af ophavsret og tilknyttede rettigheder med at beskytte og kontrollere adgangen til deres digitale ejendom:

- inkludering af metadata: data (som f.eks. køberens navn eller kontooplysninger), der kun kan læses af specifik software, er indlejret i de digitale filer;
- Kryptering: Det digitale indhold skrives i en kode, der kun kan læses af enheder eller software, der har en krypteringsnøgle, som gøres tilgængelig offline eller online afhængigt af autentificeringsprocedurerne.

Ved at kode og kryptere digitale filer gør DRM-systemer disse filer meget vanskelige at kopiere (uden for det administrerede miljø) og sikrer, at deres brug er begrænset (til bestemte tidsperioder eller specifikke anvendelser) og underlagt vilkårene i den adgangslicens, der er givet til slutbrugerne.

Anvendelser

DRM-systemer er rettet mod forfalskning af digitalt indhold som f.eks. lyd- og videofiler, e-bøger, software og computerspil. De bruges primært til at

- bekræfte den lovlige brug af digitale filer og/eller det fulde ejerskab af ophavsretligt beskyttet indhold, hvilket gør det muligt at skelne mellem autoriserede kopier og piratkopier (autentificering);
- sikre lovlig adgang til indhold ved at indlejre særlige digitale markører i den originale fil eller ved at distribuere filen i et beskyttet format;
- kontrollere piratkopier ved at gøre det muligt at spore den oprindelige indehaver af de originale filer (sporing);
- kontrollere betaling for tjenesterne.

Gennemførelse

Hvis du vil bruge et DRM-system, skal du indføre processer for at sikre, at metadataene genereres og indlejres i den digitale fil under produktionen, og/eller at indholdet krypteres.

Omkostninger

Omkostningerne i forbindelse med DRM-systemer er meget kontekstspecifikke, hvilket gør det vanskeligt at give en generel idé om de nødvendige ressourcer.

Dette websted består af forskellige maskinoversatte sider. Der er blevet gjort alle rimelige bestræbelser på at tilvejebringe en nøjagtig oversættelse. Brug venligst den engelske udgave som referencetekst.

Oplysningerne på dette websted er af **alment** orienterende karakter og kan ikke sidestilles med nogen form for juridisk, konsulentmæssig eller anden **professionel rådgivning eller vejledning**. Oplysningerne på dette websted stilles til rådighed, "som de er", **uden garanti for fuldstændighed**, nøjagtighed, anvendelighed eller aktualitet og uden nogen former for **garantier**, hverken udtrykkelige eller stiltiende, herunder – men ikke begrænset til – garantier om ydelse, salgbarhed og egnethed til et bestemt formål. Brugen af oplysningerne sker på brugerens eget ansvar, og EUIPO **garanterer ikke for specifikke resultater** eller udfald baseret på oplysningerne på dette websted. Søgeresultaterne **præsenteres ikke i nogen anbefalet rækkefølge**. Dette websted indeholder links til **andre tredjepartswebsteder**. Disse links, der er gratis og offentligt tilgængelige, er kun til for nemheds skyld for enten bruger eller browser. EUIPO **anbefaler ikke, støtter ikke**, garanterer ikke og påtager sig ikke ansvaret for indhold eller praksis på tredjepartswebsteder. EUIPO kan opdatere, ændre eller fjerne enhver oplysning på dette websted uden forudgående varsel. Det er brugerens ansvar at holde sig orienteret om eventuelle ændringer.